

# 不当竞争拖累中国游戏产业

随着互联网等技术的发展,中国电子游戏行业出现井喷之势,并走出国门。不过,游戏产业发展也带来不当竞争、同质化竞争、内容涉黄涉毒、青少年过分沉迷游戏等问题。专家建议,通过探索游戏产品分级、加强知识产权保护 and 游戏出海能力建设等措施,促进游戏产业做优做强。



7月5日,第14届中国国际动漫游戏博览会在沪开幕,一位游戏玩家在现场试玩一款新游戏。

## 移动游戏时代的“全民游戏”

近年来,中国游戏市场不断变化。随着硬件技术的提升、用户习惯的转变,网络游戏内部结构继续分化,移动游戏市场和电竞类游戏的份额持续上升,网页游戏、客户端游戏呈相对稳定,甚至下降趋势。

中国音像与数字出版协会游戏工委数据显示,2017年中国游戏市场实际销售收入达2036.1亿元,同比增长23%。其中,移动游戏市场份额继续增加,占57%。

中国游戏市场不断发生变化。随着硬件技术的提升、用户习惯的转变,网络游戏内部结构继续分化,移动游戏市场和电竞类游戏的份额持续上升,网页游戏、客户端游戏呈相对稳定,甚至下降趋势。

业内人士指出,虽然网络游

戏用户增量减缓,但是核心用户比例不断提高,用户的游戏审美和正版意识整体提升,为优质游戏和创新玩法的游戏提供了发展契机。

从游戏内部竞争来看,几家游戏巨头处于垄断地位。2016年,腾讯和网易一共拿下国内68.5%的手游市场份额,中国手游市场进入双寡头时代。广东省游戏产业协会认为,寡头面临营收增长的压力,在国内市场持续快速增长只会越来越难,同时在全球拓张的需求也会越来越大,寡头在国内市场的垄断,会造成很多中小游戏企业选择出海。

游戏出海成为游戏产业的新阵地。《2017年中国游戏产业报告》显示,2017年中国自主研发网络游戏海外市场实际销售收入达82.8亿美元,同比增长14.5%。而在2012年,这个数字是5.7亿美元。据市场调研公司newzoo透露,2017年全球收入最高的25家游戏发行商中,中国厂商有4家,而且腾讯一家

就占据了全球游戏市场总收入的15%。

据中国音数协游戏工委研究,中国游戏企业出海表现出一些新特征:中国自主研发网络游戏在东南亚、欧美、日韩、中东以及俄罗斯等地都取得不同程度突破,实现了海外地区的“多点开花”;大、中、小游戏公司以不同方式参与全球游戏市场竞争;中国自主研发移动游戏海外影响力提升,东南亚、日、韩排名靠前的进口游戏多为中国自主研发游戏。

## 不当竞争 阻碍产业健康发展

中国游戏产业也面临很多问题:部分青少年过分沉迷游戏;游戏产业开发推广过程中涉黄、涉暴及过分虚构历史等乱象;企业同质化竞争;游戏出海缺乏对当地政策文化了解等。

第一,部分青少年过分沉迷游戏。江苏省东海县桃林镇中心小学副校长马路说,现在农村孩子痴迷手机游戏的越来越多,有些孩子因此厌学、产生暴力倾向,还有孩子因为痴迷游戏,早早辍学。广东、江苏一些中学教师告诉记者,学校虽采取了一些限制性措施,但是学生玩游戏的现象依然很严重,有些学生在晚上熄灯之后常常玩到凌晨。全国政协委员于欣伟认为,大量的中小学生在网游当成自己最主要的兴趣爱好。

第二,涉黄、涉暴及过分虚构历史等乱象。记者了解到,一些游戏为了吸引人气,增加流量,有意添加一些暴力、情色等内容;部分游戏人物衣着暴露,人物身材设定成人化;一些游戏过分戏说、虚构历史。全国人大代表龚曙光表示,现在的网络游

戏,有涉黄、涉黑的。

第三,同质化竞争。受人口红利、IP红利、流量红利逐渐消耗等因素的影响,中国游戏市场收入增速由高速转向平缓,国内游戏企业竞争压力加大,同质化竞争严重。一家游戏企业的商务经理说,特别是中小企业之间,通过一些不正当的竞争手段,来获取市场份额。主要表现在投放一些奇怪的广告,例如“丈夫不在家”“老婆不在家”等网页链接。

此外,一些企业通过恶意压价的方式竞争,价格降低以后,企业为了回收成本,在制作和发行上,也会采取一些不正当的方式,获取回报。

业内人士指出,游戏开发过程中,因为缺乏版权保护等问题,容易出现同质化、模仿,甚至是抄袭等现象,严重影响行业健康发展。此外,游戏出海过程中,国内企业由于应对海外市场经验不足,缺乏对海外人文历史和当地法律政策的了解,在出海的过程中也存在一些困难。广州多益网络股份有限公司相关负责人表示,公司获取海外市场信息大部分来自各类报告,缺少实际交流的机会,对做海外市场的广告公司、落地活动或是新闻媒体等缺乏了解,制约了企业进一步“走出去”。

## 多措并举 推动游戏产业规范发展

受访业内人士指出,游戏产业要想健康发展,一方面要探索实施游戏分级制度,另一方面也要通过加大人才培养、注重产权保护等措施解决行业自身存在的问题。

探索实施游戏分级制度。

于欣伟说,北美、德国、日本等国家都是通过游戏分级来界定游戏的人群定位,以保护未成年人的成长,同时也为厂商开发游戏界定了标准和规则。于欣伟建议,尽快研究出台强制性分级标准。比如按年龄段和内容性质进行细分,确定不同游戏的适用人群。

加强人才培养。广东省游戏产业协会执行会长鲁晓昆表示,游戏行业的从业人员都是年轻人,素质参差不齐,对价值观的把握尺度不够到位,设计游戏时难免会出现与主流价值观不匹配。因此,企业需要加大人才培养力度,一方面通过定期培训机制,有针对性地对从业人员,特别是针对研发人员的主流价值观的培训,另一方面希望政府出台更多人才优惠措施,为游戏行业引进更多高质量人才。

加强知识产权保护。于欣伟表示,要打击盗版,尽快完善国内正版游戏市场,保障游戏开发者和从业者的共同利益。广东省游戏产业协会认为,对于产品同质化、换皮肤等现象,要加强知识产权保护,尤其是对游戏创意的保护,以及对游戏IP孵化和培育方面的扶持,来支撑企业获得长线收入,充分调动游戏企业的积极性,促进更多创意的诞生。

加强出海能力建设。鲁晓昆表示,中国游戏积累多年,在技术积累、运营经验、用户获取、数据研究等领域均有优势,未来可充分发挥这些优势,加速海外市场布局。广州多益网络股份有限公司企业负责人表示,希望有一些平台,可以让企业有机会与海外游戏公司、技术性公司交流。

<h3>转 让</h3> <p><b>中医门诊部转让</b> 手续齐全。接手正常经营,一二楼小区底商,临街!店成熟!有稳定客源,价格面议 13166874999</p>	<h3>出 租</h3> <p><b>门市出租</b> 吉林大路繁华地段500平,适合培训学校美容等,可自带项目 81699123, 15944046064</p>	<h3>综合出兑</h3> <p>彩票站出兑 效益好(福、体彩) 18626607368 ●警石市烟山镇水库出兑吹马车的 支流上总容积34.1万 15124340875</p>	<h3>搬 家</h3> <p>朝阳 高新 一汽 绿园 <b>万事顺</b> 15143196920</p>	<h3>声 明 公 告</h3> <p>王宝祥,男,身份证号220122197609204035,你于2018年5月14日至今无故旷工累计36天,2018年7月5日至今连续无故旷工,公司多次电话通知复岗均未到岗,现通知你三日内来公司报到,否则自动离职处理! 吉林省杞参食品有限公司 2018年7月18日</p>	<h3>吉林省颐乐康复中心扶老助老照护服务试点项目宣传</h3> <p>根据民政部办公厅关于印发《2018年中央财政支持社会组织参与社会服务项目实施方案》(简称《实施方案》)的通知。经评审专家推荐并经民政部批准,吉林省“中央财政支持社会组织参与社会服务项目”中,由吉林省颐乐康复中心承接吉林省“扶老助老服务试点项目”。</p>
<p>恒大雅苑5栋2703号房屋主房雷雷于2016年12月7日开具的收据遗失,票据号为7163370 金额 19293.7元,其中包括契税18749.7元,产权证代办费400元,预告登记费72元,产权证登记费72元,丢失声明作废。</p>	<p><b>佳泰锦城</b>45平一室一厅,吉林大路和洋浦大街交汇,洋浦东,吉林大路南,月租1000。 电 话 :18643069841</p>	<h3>回 收</h3> <p>●高价收烟生夏草 13844888328</p>	<h3>老 年 公 寓</h3> <p>●平房单间600元起 18043129022 ●济康老年养护中心 13604408985</p>	<h3>公 告</h3> <p>光复路秋叶原电子产品商行将财务章、法人章(姓名:刘刚)、机构信用代码证代码:G7022010301369630S、开户许可证(正本),开户许可证核准号:J24100136963013存款人名称:光复路秋叶原电子产品商行,法定代表人或单位负责人姓名:刘刚,开户银行:长春农村商业银行股份有限公司农村支行,账号:0710711011015200003528,账户性质:基本存款账户,开户日期:2010-11-22,人民银行账户查询密码丢失,声明作废。</p>	<h3>停 业 公 告</h3> <p>尊敬的顾客朋友:因公司整体经营策略调整,乐天玛特绿园店于2018年7月3日正式停止营业。现将有关事项告知如下:您在乐天玛特绿园店购买的预付卡可在2018年7月3日至2018年8月3日期间办理退卡。咨询电话:13214419280 退卡地址:绿园店一楼办公区需带资料:1.身份证正、反面复印件 2.建行卡复印件 3.建行开户行、银行行号 由此给您带来的不便深表歉意。 乐天玛特绿园店衷心的祝您:工作顺利!生活愉快! 乐天玛特绿园店 2018年7月6日</p>
<div style="text-align: center;"> <h1>百姓网   百姓信息</h1> <p>简单,快速,搞得定!</p> <h2>0431-80856577</h2> <p>找工作、找房子、二手车、生活服务 上百姓网!</p> </div>					